

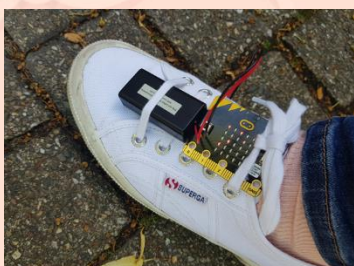
EXPLORER

Tellen

A B

Stappen tellen

Met de bewegingssensor van de micro:bit kan je tellen hoeveel stappen je zet.


Bouw het programma

 Maak als eerste een variabele met de naam *stappen* (zie kaart 3a).


```

bij 3g ▼
  verander stappen ▼ met 1
  toon nummer stappen ▼

wanneer knop A ▼ wordt ingedrukt
  stel stappen ▼ in op 0
  toon nummer stappen ▼
  
```

Bouw dit programma, download en kopieer het naar de micro:bit. Sluit de micro:bit aan op een batterij en bedenk een manier om de stappenteller aan je been te bevestigen.

Wie maakt de meeste stappen in 30 seconden?

 **Ik snap het**

Ik kan het programma zo aanpassen dat als ik op knop A druk niet 0, maar een "x" op het scherm komt.



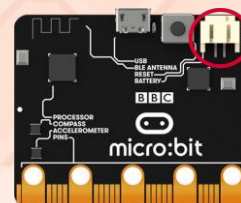
Hiermee kan je het programma laten controleren op wat voor manier de micro:bit wordt bewogen. Als je op het ▼ in het blokje klikt zie je welke bewegingen allemaal gedetecteerd kunnen worden:



Voor de stappenteller kiezen we de optie 3g, dit betekent dat de micro:bit een versnelling meet die zeker 3 keer zo groot is als de gewone versnelling als iets naar de aarde valt.

Batterij aansluiten

De micro:bit kan zijn energie halen uit de USB-aansluiting of uit een losse batterij. Deze sluit je aan op de witte aansluiting.



De batterij en de USB mogen tegelijk zijn aangesloten.


Ik snap nog meer

Ik weet het verschil tussen logo omhoog, logo omlaag, scherm naar beneden en scherm omhoog.

Dit heb je nodig
